

2025雲創盃AI×ESG創新實作競賽簡章

壹、 競賽目的

本競賽聚焦於 ESG 永續議題，鼓勵團隊運用AI或其他創新技術發展具可行性的方案。透過結合科技與永續思維，培養學生實作與整合能力，並激發 AI 技術在生活應用與永續發展上的可能性。

貳、 辦理單位

- 一、 指導單位：教育部。
- 二、 主辦單位：國立雲林科技大學研發處。
- 三、 協辦單位：國立雲林科技大學產學處。

參、 競賽主題

- 一、 本競賽以「AI 賦能永續・共創 ESG 新未來」為核心主軸，鼓勵參賽團隊善用生成式AI，針對ESG中三大面向提出創新解決方案。
- 二、 提案方向涵蓋（但不限於）：
 - （一） 環境（E）：
碳排管理、資源循環、高效能源使用、生態多樣性保育、氣候模擬與災害預防等。
 - （二） 社會（S）：
教育公平、社會包容、智慧醫療、弱勢關懷、利害關係人需求分析等。
 - （三） 治理（G）：
數位治理、網路安全、智慧化商業決策與風險管理等。
- 三、 作品須應用至少一項生成式AI，回應ESG永續議題，形式不限。

肆、 參賽資格

- 一、 全國各大專校院大學部或研究所在學學生，每組學生2至6人，指導老師1至2名，可跨系、跨校組隊參加。
- 二、 每位學生以參加1件作品為限，同一人不得跨隊參加競賽，指導老師不限。
- 三、 參加作品應為原創，不得抄襲、仿作，亦不得侵犯任何第三方之智慧財產權。

伍、 報名時間及方式

- 一、 報名及資料繳交時間：即日起至114年10月15日(三)中午12時。
 - （一） 資料繳交網址：<https://forms.gle/rHUxCsaPm6nWaz988>。
 - （二） 應繳交資料：
 1. 作品報告書(摘要及內文以 11 頁為限，不含封面、參考文獻、使用人工智慧或生成式人工智慧做為輔助作品產出工具之說明、授權證明圖檔，章節標題及內文 12 級標楷體，單行間距，頁數超過規定者，不予受理。)
 2. 作品摘要表。
 3. 參賽同意書。

4. 以上文件繳交時檔案名稱為：團隊名稱_作品報告書、團隊名稱_作品摘要表、團隊名稱_參賽同意書，且團隊名稱及作品名稱應與參賽同意書填寫一致；若有不一致情形，主辦單位得退件要求更正，逾期未補件者視同放棄。
5. 作品使用到人工智慧科技協作的部分，例如使用人工智慧協助產出文字、圖片等，均需於使用處標註使用之人工智慧科技軟體及使用範圍，並取得相關使用授權。尚未提供前述使用情形說明者，視同參賽作品資料內容不完備，得予取消參賽資格。
6. 競賽簡章及繳交資料範本下載網址：公告於本校研究發展處網頁_最新消息：<https://ttx.yuntech.edu.tw/>。

陸、評審方式

一、初賽：

- (一) 由主辦單位聘請 3 位專家學者，進行書面審查，錄取 15 組參加決賽評選，若參賽作品未達評審標準，主辦單位可從缺辦理。
- (二) 入圍名單公告於本校研究發展處網頁_最新消息 <https://ttx.yuntech.edu.tw/> 及「雲科大創新創業交流平台」臉書專頁 <https://reurl.cc/A301YZ>，並以 E-mail 通知參賽學生代表。
- (三) 評分項目：
 1. 作品創新性：30%。
 2. 可行性：30%。
 3. 社會影響力：20%。
 4. 完整性：20%。

二、決賽：

- (一) 入圍團隊於 114 年 11 月 13 日(四)進行現場作品展示及口頭報告，決賽為實體審查，參賽團隊務必派員出席；主辦單位邀請 3 位專家學者擔任評選委員，依評分項目進行評分，每組團隊報告以 3 分鐘為限，報告完畢後，由評審提問 3 分鐘。
- (二) 評分項目：
 1. 作品創新性：25%。
 2. 可行性：25%。
 3. 社會影響力：20%。
 4. 完整性：20%。
 5. 報告與解說：10%。
- (三) 獎勵：

名次	獎勵
第一名	30,000元禮券、獎狀
第二名	20,000元禮券、獎狀
第三名	10,000元禮券、獎狀
佳作(5組)	5,000元禮券、獎狀
入圍(7組)	2,000元禮券、獎狀
說明： 1.成績未達標準時，主辦單位得調整獲獎組數。 2.獎勵之發放將依法定稅率代扣繳所得稅，領獎者需依中華民國所得稅法規定繳納稅金。	

柒、活動期程與事項

活動階段	活動時程	注意事項
報名	即日起至 114年10月15日(三) 中午12時	<ul style="list-style-type: none"> ● 資料繳交網址： https://forms.gle/rHUXCsaPm6nWaz988 (敬請依照指定格式命名檔案上傳) ● 團隊提交之所有資料，均不予退還。報名資料如有缺漏需補件，須於接獲通知兩日內完成補件；未於期限內完成補件者，視同自動放棄。
公告入圍名單	114年10月28日(二)	<ul style="list-style-type: none"> ● 公告於本校研究發展處網頁_最新消息(http://ttx.yuntech.edu.tw/)及「雲科大創新創業交流平台」臉書專頁https://reurl.cc/A301YZ，並以E-mail通知參賽學生代表。
準備決賽資料	114年11月3日(一)前	<ul style="list-style-type: none"> ● 繳交決賽海報（由本校提供海報公版並統一製作）與其他應備資料。
決賽及頒獎典禮	114年11月13日(四)	<ul style="list-style-type: none"> ● 由主辦單位統一布置展示攤位，決賽海報將作為成果展示使用。 ● 作品展示及口頭報告，每組簡報3分鐘，評審提問3分鐘。 ● 地點：本校產學研大樓7樓。
公告決賽獲獎名單	114年11月14日(五)	<ul style="list-style-type: none"> ● 公告於本校研究發展處網頁_最新消息(http://ttx.yuntech.edu.tw/)及「雲科大創新創業交流平台」臉書專頁https://reurl.cc/A301YZ。
※ 以上公告內容得視實際作業情形酌予調整，決賽細節另行通知。		

捌、 注意事項

- 一、 參賽團隊皆需簽署參賽同意書，並遵守本活動各項規定；若有爭議，主辦單位保有最終解釋權。
- 二、 參賽團隊報名後，不得任意更改隊名、成員或報名資料，違者主辦單位得取消其參賽資格。
- 三、 未依競賽時程繳交主辦單位規定之參賽相關資料，或無故缺席決賽者，將視為放棄參賽資格，主辦單位得取消或不提供相關證明與獎勵。
- 四、 參賽作品之智慧財產權，歸屬參賽團隊或成員個人所有。惟參賽者(若為未成年人須得法定代理人同意)須同意無償授權主辦單位，基於推廣校內成果及結案報告等非營利目的，得不限區域地使用其參賽作品。使用方式包括但不限於：拍攝紀錄、請競賽團隊提供相關照片或影音資料，以及後續之使用、編輯、印刷、展示、宣傳、報導、出版，或公開參賽成果、參賽者肖像、姓名與聲音等。若未涉及對著作人格之侵害，參賽者不得對主辦單位主張著作人格權。
- 五、 本次競賽初賽作品研究報告或決賽成果展示過程中，任何使用到人工智慧科技協作的部分，例如使用人工智慧協助產出文字、圖片等，均需於使用處標註使用之人工智慧科技軟體及使用範圍，並取得相關使用授權，以避免違反資通安全、個人資料保護、著作權與相關資訊使用規定。
- 六、 參加競賽、入圍或得獎作品如有相關爭議，主辦單位得請評審委員就該作品進行審查，後續將依據審查決議處理。參賽作品如經人檢舉或告發為他人代勞或違反本競賽相關規定，有具體事實者，則追回資格與獎勵。
- 七、 參賽作品若曾經在任一年度部會級(如教育部、經濟部等)以及本校雲創盃競賽中獲獎，請勿報名本競賽。
- 八、 參賽作品若曾經在其他競賽中獲獎，需有50%程度之修改，始得參賽。如經主辦單位認定參賽作品與曾獲獎作品相似程度達50%以上，主辦單位保留取消參賽、得獎資格之權利。
- 九、 參加競賽或入圍作品如涉及智慧財產權或其他權利之侵害、糾紛與訴訟，經法院判決屬實者，追回入圍資格與獎勵，由全體著作權人負相關法律責任，主辦單位不負任何法律責任。
- 十、 所有獎項皆依中華民國所得稅法及各類所得扣繳率標準規定辦理，獎項價值將計入領獎人個人年度綜合所得。參賽團隊每隊需推派一位代表，負責比賽聯繫及活動相關事宜接洽。團隊內部分工或權益分配(如：禮券領取及分配)，若有任何疑問，應由團隊自行處理，主辦單位不涉入處理。
- 十一、 本競賽獎項之電子禮券為非一般消費性預付型禮券，僅可當作無償贈品，不得轉售，亦不適用「商品(服務)禮券定型化契約應記載及不得記載事項」之規定。獲獎者應依該電子禮券兌換注意事項及使用說明使用，如發生任何爭議，請逕洽該電子禮券之供應廠商處理，主辦單位無法協助解決。
- 十二、 若本競賽獎項因故無法正常供應，主辦單位有權得以其他等值禮品替代，獲

獎者不得異議或指定更換為特定商品。

十三、本競賽獎項不得要求退換、更換或折抵現金。

十四、主辦單位依個人資料保護法規定，取得並保管參賽者個人資料，在辦理競賽相關事務之目的下，進行處理及利用，並將善盡善良保管人之義務與責任，妥善保管參賽者個人及其相關資料，僅提供競賽相關工作目的使用。凡報名本競賽者，即表示同意授權主辦單位，得將報名參加本競賽所取得之個人資料，運用於本競賽(含代辦保險事務)使用。

十五、本簡章未盡事宜，除依法律相關規定外，主辦單位保留修改及補充(包括活動之任何異動、更新、修改)之權利，並以本校研究發展處網頁_最新消息公告為依據。

十六、因應突發狀況（例如：颱風、天然災害等），導致相關活動無法正常進行，主辦單位有權結束、延後、調整活動內容及日期，並保有最終修改、變更、活動解釋之權利。

十七、凡參加報名者，視為已閱讀並完全同意遵守本競賽之一切規定；參賽隊伍如違反本競賽辦法之相關規定，將取消其參賽資格，如已獲獎，則撤銷獲得之獎項，並追回獎金及獎狀。

玖、活動簡章及資料下載

詳見本校研究發展處網頁_最新消息：<https://ttx.yuntech.edu.tw/>。

壹拾、聯絡窗口

本校研究發展處鄧小姐，05-5342601分機2523，denyitin@yuntech.edu.tw。

2025雲創盃AI×ESG創新實作競賽作品報告書

團隊名稱：(應與參賽同意書填寫一致)

作品名稱：(應與參賽同意書填寫一致)

114 年**月**日

摘要

[illegible]


壹、研究動機

[illegible]

貳、作品創新性與生成式AI應用

[illegible]

參、應用潛力與可行性



肆、預期效益與ESG社會影響

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○(A2)○○○○○○○○○○○○
○○。

伍、 結論

陸、參考資料

柒、其他

(參賽作品若曾參加過其他競賽並且獲得名次，請詳述本次參賽作品修改了哪些部分，或詳述與之前得獎作品的差異性。)

(2-4 張照片含說明，請自行放在文章內)

※使用人工智慧或生成式人工智慧做為輔助作品產出工具之說明：

序號	使用工具名稱	使用範圍及說明	授權軟體或免費軟體
A1	ChatGPT		
A2	Gemini		
A3	Perplexity		

*請於報告內文中同步標示序號以利索引。

*如使用授權軟體，請附上授權證明圖檔。

附件 2：作品摘要表

2025雲創盃AI × ESG創新實作競賽作品摘要表		
團隊名稱	(應與參賽同意書填寫一致)	
作品名稱	(應與參賽同意書填寫一致)	
團隊成員 (請自行增減)	學校名稱	
	指導老師代表 指導老師2	系所： 姓名： 系所： 姓名：
	團隊成員	系所： 姓名： 系所： 姓名： 系所： 姓名： 系所： 姓名：
研究動機 (100字內)		
作品創新性與生成式AI應用 (100至150字)		
應用潛力與可行性 (100字內)		
預期效益 與ESG社會影響 (130字內)		

作品圖片	圖片1
	圖片2
	圖片3

附件3：參賽同意書

2025雲創盃AI×ESG創新實作競賽參賽同意書				
團隊名稱				
作品名稱				
學校名稱				
指導老師（請自行增列）				
指導老師 1	學校/系所：	姓名：	簽名(章)：	
參賽學生（請自行增減）				
參賽學生	學校/系所	學號	姓名	簽名(章)
參賽學生代表				
參賽學生 2				
參賽學生 3				
參賽學生 4				
聯絡人(請務必填寫，並用電腦繕打)				
學生代表姓名：	手機：	E-Mail：		
<p>作品有無參加部會以外競賽獲獎事蹟：<input type="checkbox"/>無。<input type="checkbox"/>有，作品已進行50%程度修改，並於報告書內敘明。</p> <p>1. 本人確已詳細閱讀競賽要點，同意遵守相關規定參賽。</p> <p>2. 本團隊絕無侵犯他人專利、著作權等智慧財產權，並遵守使用人工智慧科技輔助相關規定，所參賽資料亦無任何抄襲、變造、填寫不實等情事，若經查證有違反規定或不實陳述者，或有違反法規或其他爭議事件，同意退回獎金及獎狀等物件，取消所獲得之獎勵，無條件放棄得獎資格，並願負相關法律責任。</p> <p>3. 全體著作權人同意全程參加競賽與展示，並同意主辦單位對作品報告書進行刊登、展示、行銷及推廣教育。</p> <p>4. 全體參賽者同意競賽期間主辦單位所拍攝個人肖像與作品照片，用於競賽文宣、競賽報導、活動網頁與成果使用。</p> <p>5. 參賽作品若曾經在任一年度部會級(如教育部、經濟部等)以及本校雲創盃競賽中獲獎，請勿報名本競賽。</p> <p>6. 參賽作品若曾經在其他競賽中獲獎，需有50%程度之修改，始得參賽。</p> <p>7. 本參賽同意書除簽章處外，其餘內容請以電腦繕打。</p>				
114年 月 日				