第四屆「創意 X 原創 Vtuber 角色設計大賽」暨「2025 全大運主視覺設計」大賽

活動目的:

近幾年來網路產業興起,在台充滿各式動漫相關影視與作品,可顯示動漫在台灣普遍受到喜愛。全球動漫產業大多都來自日本,而日本近期逐漸興起的新興產業 Vtuber 將是未來動漫產業的趨勢,本次原創角色設計競賽以培養動漫人才為目的,特別邀請台灣角川國際動漫教育公司,提供業界收件需求,更邀請角川公司專業人員擔任評審,可以讓參賽者透過此競賽直接了解產業界標準,更加精進自我能力。

★「VTuber」指的是利用三次元電腦圖像(three-dimensional computer graphics, 3DCG) 製作出 3D 動畫角色,再幫這個動畫角色在 YouTube 上開個人專屬頻道,讓它成為「虛擬 YouTuber」(バーチャルユーチューバー, virtual YouTuber)。



大家一起來創造出 Azla 的好朋友吧!

入學任務小天使-AZLA

一、 競賽主題

1. 為執行長榮大學辦理 114 年(2025 年)全國大專校院運動會(以下簡稱:全大運),本次 Vtuber 競賽將創造出代表長榮大學全大運的主視覺設計(LOGO、標準字)組、Vtuber(代表人物)組、主題標語(Slogan)組,以作為全大運活動的大會精神及主題象徵。

主題介紹:本次競賽分為主視覺(Logo、標準字)、Vtuber代表人物、主題標語(Slogan)、各組競賽主題參考下列說明。

主視覺設計(LOGO、標準字) 組設計方向

- 一、配合2025年全大運主題-碳中和運動會、以綠色永續為發想。
- 二、長榮大學的「全人牧育、長榮永續」意象或其他符合本校特色。
- 三、運動精神理念。

Vtuber(代表人物) 組設計方向

2025 年全大運,我們朝向最生態永續的全大運-碳中和運動會為目標,以長榮大學的特色融合淨零、生態永續、運動精神為主題發想,創造出代表長榮大學全大運的代表 Vtuber,設計出淨零青春運動人物,服裝要求以運動競技貼身服裝為主,髮型長度最長及肩或短髮造型,頭髮可束起,人物風格整齊、俐落、青春感展現。

註記:請勿設計 Q 版人物與過多人物配件。

主題標語(Slogan) 組設計方向

請設計出代表長榮大學特色與運動精神的專屬Slogan。

淨零、 碳中和、氣候中和簡介

全球氣候危機來自工業革命後產生大量溫室氣體,造成環境暖化升溫。

若未立即採取減碳行動,地球很可能在 2100 年就不宜人類居住。

降温的一大關鍵, 就是在 2050 年以前, 全球碳排放量要降回 2005 年的水準。

淨零 (Net Zero)、負碳排 (Carbon Negative)、碳中和 (Carbon Neutral) 還是氣候中和 (Climate Neutral),都是一種氣候行動的目標,都是要減緩、調適甚至逆轉氣候危機下的人類 文明生存挑戰。

根據 IPCC 的定義:

碳中和 Carbon Neutral 是什麼?

是一家企業或一個組織的二氧化碳排放量,經過清除二氧化碳達到平衡 (衡量期間通常是一年)時, 就代表達成碳中和,或是淨零排放二氧化碳 (CO2)。

淨零、淨零碳排、淨零排放 Net Zero 是什麼?

是因為造成地球暖化的溫室氣體不是只有二氧化碳,還有甲烷等等,要逆轉氣候危機光是減碳還不夠,必須是要減少所有的溫室氣體排放,淨零指的就是溫室氣體排放接近零值。

IPCC 指出,如果沒有自然的溫室效應,地球表面的平均溫度會降到冰點以下,人類也無法生活。 但燃燒化石燃料和濫砍濫伐等人類的活動,劇烈擴大了自然溫室效應,又會引起全球暖化。

科學家分析,地球的大氣 99%以上由氮氣 (N2) 和氧氣 (O2) 組成,含量最高的氣體是氮氣 (乾燥大氣中的含量為 78%) 和氧氣 (21%),這兩種氣體幾乎不產生溫室效應。

溫室效應主要來自於水氣,其次是二氧化碳(CO2),還有大氣中存在少量的甲烷(CH4)、臭氧(O3)氧化亞氮(N20)、氟氯碳化物(CFCs)、氟氯烴(HCFCs)、氫氟碳化物(HFCs)等也會導致溫室效應。

IPCC 認為,在過去的一個世紀,汽車、飛機、發電廠、工廠中燃燒大量的煤和石油,排放大量的CO2,增強了溫室效應;此外,排放到空氣中的溫室氣體生命期長達數 10 年以上且穩定,自從人類工業革命以來二氧化碳的濃度急速增加,是最大的威脅。

負碳排 Carbon Negative 是什麼?

如果一個企業或組織清除的二氧化碳遠超過所排放的二氧化碳, 就會達到 負碳排 carbon negative 的效果。

氣候中和 Climate Neutral 是什麼?

就是在努力讓各種溫室氣體朝向淨零排放之外,也考慮區域或局部的地球物理效應,例如來自飛機凝結痕跡的輻射強迫效應,企業或組織努力往零環境衝擊發展,就有機會達到氣候中和。

內容引用: https://csr.cw.com.tw/article/41933

1. 主視覺設計(LOG)、標準字) 組:

a. 作品設計圖稿尺寸: A4 (210mm*297mm)大小設計,解析度需至少為 300dpi, 色彩模式 CMYK, 內含設計圖、設計理念(以 300 字為限,標楷體、字體 12 級、標準字距)、色彩標準色 (請自行設計)呈現方式,請於報名表單內連結下載主視覺組競賽底稿(如附件五)

底稿下載網址: http://cjcu.tw/r/jXcuaM。

- b. LOGO 設計檔須包含:CJCU2025、114 全國大專校院運動會、55th National Intercollegiate Athletic Games 等內容。
- c. 設計圖稿繳交以電子檔(AI+PDF 檔)。
- d. 作品不得標示可辨識個人、公司、團體之圖騰記號,例如:浮水印、名稱、圖章、代號…等有違影響評選公正性疑慮之記號,違者取消資格。
- e. 電子檔名請註名「學校_班級_姓名_114 年全大運主視覺」, EX. 長榮大學_00 系 1A_王小明_114 年全大運 LOGO, 參賽者應避免原設計圖轉成電子檔之失真情形,繳交作品規格不符、資料不全或違反活動規定,視同不合格件,不納入評選。
- f. 設計圖請於 111 年 11 月 09 日 (三)中午 12:00 前,E-mail 至 iicms@mail.cjcu.edu.tw,信件主旨請註明第四屆「創意 <math>X 原創 Vtuber 角色設計大賽」2025 主視覺組_姓名檔案。逾期寄送者視同放棄參賽。

範例圖檔:



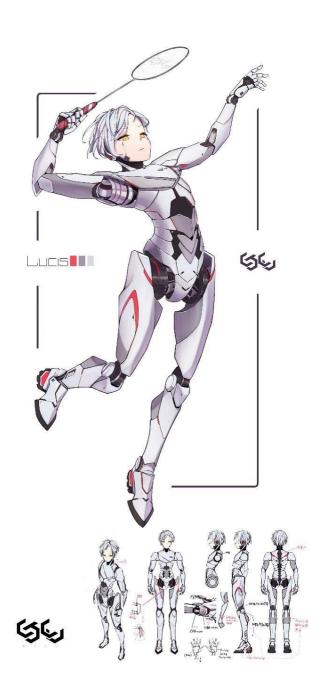
2. Vtuber 人物設計圖:

a. 請以**直式,(高 X 寬):50cmX26cm** 大小設計,要有單一角色的彩色全身站立圖(電子檔),增加角色三面圖(前、側、後),會列為加分項,**圖檔要求為 300dpi**,角色簡易說明 100 字內(word檔)文字請勿呈現於圖檔,檔名要求:學校_班級_姓名_作品名稱_ Vtuber),EX. 長榮大學_00 系 1A_王小明_傑米_Vtuber,信件主旨請註明第四屆「創意 X 原創 Vtuber 角色設計大賽」 Vtuber 姓名檔案。

b. 人物設計圖請於 111 年 11 月 09 日 (三)中午 12:00 前, E-mail 至 iicms@mail. c jcu. edu. tw 逾期寄送者視同放棄參賽。

c. 設計圖稿繳交以電子檔(JPEG/PDF檔)。

範例圖檔:



3. 主題標語(slogan)

- a. 字數限制 20 字以內(英文、數字皆算一字)。
- b. 設計理念與涵義說明,限 50 字內。
- C. 採線上投稿方式,請填寫報名表單(含參賽資料及創意標語作品),

請於 111 年 11 月 09 日 (三) 中午 12:00 前至 http://cjcu.tw/r/tAcDsP 填寫。

二、參賽資格

1. 本競賽參賽對象:

主視覺LOGO組:全國大專院校學生,皆可參加。 Vtuber組:凡就讀於長榮大學學生,皆可參加。

主題標語(Slogan)組:長榮大學學生、教師、教職員,皆可參加。

- 2. 主視覺組/Vtuber組每人限一作品參賽,長榮大學學生同一人可同時參加主視覺組/Vtuber組 Slogan 組。
- 3. 參賽作品須為個人原創作品,不得抄襲或節錄其它任何已發表或未發表之概念創意及作品,同一作品並不得同時參與其它競賽,未曾參加其他任何比賽或投稿、亦未曾讓予、授權 予任何第三人。

參賽作品如有任何著作權或其他相關權利糾紛,應由參賽者自行負責,得獎作品若於競賽後 經舉發並確認為抄襲,主辦單位有權取消該作品獲獎資格,並要求退還獎狀及獎金。

- 4. 嚴禁參賽作品中含有暴力、色情等元素呈現,若經發現違反上述之規定,將不公開顯示其 作品。
- 参賽截止至結果發佈之期間內,請參賽者妥善保存投稿作品之原檔。
- 6. 各報名組別皆需簽署創意設計競賽第四屆「創意 X 原創 Vtuber 角色設計大賽」暨

「2025 全大運主視覺設計」大賽著作財產權讓與同意及承諾書(請親筆簽名後掃描或拍照提供電子檔)請依各組別簽屬 <附件二、附件三、附件四>

法定代理人同意書(僅未滿20 歲之參加者須提供,請法定代理人簽名後掃描或拍照提供電子檔)此 徵件活動免費參加,以上文件參加者若有不同意、或有任何文件缺漏、或欄位資料填寫有誤、或作 品規格不符,則視同不具參加資格。

三、報名與送件

1. 報名方式:

請於 111 年 10 月 24 日 (一) 17:00 前事先至 google 表單填寫報名資料, 完成線上報名作業。







Vtuber 組報名網址:

主視覺組報名網址:

Slogan 組報名網址:

http://cjcu.tw/r/tGqVds

http://cjcu.tw/r/QHKEKz

http://cjcu.tw/r/tAcDsP

底稿下載網址:

http://cjcu.tw/r/jXcuaM

四、競賽資訊

1. 初賽

A. 作品評選標準如下:

項目	比重	說明
創新性	20%	角色對應競賽主題是否為新想法、新概念、新作法。
代表性	20%	作品與特色主題關聯性 。
完整度	20%	作品角色是否完整。
實用性	20%	作品是否完整展現其人物性格。
美感度	20%	造型外觀表現、結構的編排是否符合普遍使用者認知的美感。

★ 初賽將由評審選出五十組參賽隊伍進入決賽,其結果將於 111 年 11 月 15 日(二) 公告於長榮大學創新育中心首頁,並以 E-mail 通知入圍決賽之參賽者與決賽辦法與要點,接 獲入圍決賽通知得參與決賽。

2. 決賽

★決賽將由角川國際動漫教育公司派員擔任評審並邀請業師共同評選,由 50 組參賽作品中,評選出 6 名獎項,決賽形式與日程將另行公布於本中心網站,入圍組別以 E-mail 各別通知。評審結果將於決賽當天公佈,並於現場頒發獎狀及獎金。本屆參賽作品,若經評定結果皆未達評審標準時,獎項得以從缺處理。

五、獎項:

决賽結果將選出金牌一組、銀牌一組、銅牌一組、佳作三組。

1. 主視覺組獎金如下:

金牌:1 名,獎金 35,000 元現金。

銀牌:1 名,獎金 10,000 元現金。

銅牌:1 名,獎金 5,000 元現金。

2. Vtuber 組獎金如下:

金牌: 1 名, 獎金 35,000 元現金及 HUION KAMVAS 13 繪圖版、

角川國際動漫課程 8000 元折價卷。

銀牌:1 名,獎金 10,000 元現金及獎狀、角川國際動漫課程 8000 元折價卷。

銅牌:1 名,獎金 5,000 元現金及獎狀、角川國際動漫課程 8000 元折價卷。

佳作:3名,獎狀乙份。

3. Slogan 組獎金如下:

金牌:1 名,獎金 8,000 元現金。

銀牌:1 名,獎金 5,000 元現金。

銅牌:1 名,獎金 2,000 元現金。

佳作:3名,獎狀乙份。

4. 獎項之評定及頒發由評審團會議決議之,必要時得以「從缺」辦理。

5. 未依規定全程參與者,視同放棄競賽及獲獎資格。

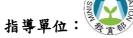
6. 以上金額皆須扣除稅額。

7. 本次競賽收件截止日期時間皆以台灣時間為主。

長榮大學 創新育成中心

聯絡人: 黃小姐 電話: (06)2785-123 轉 1621/+886-6-2785123 Ext. 1621

地址:台南市歸仁區長大路1號 Email:iicms@mail.cjcu.edu.tw



主辦單位:長禁火學體育室





協辦單位: 長 禁 火 學 研究發展處、入學服務處、秘書處、 資訊暨設計學

院贊助單位: 🔼

第四屆「創意X 原創 Vtuber 角色設計大賽」暨「2025 全大運主視覺設計」大賽

蒐集個人資料告知事項暨個人資料提供同意書

蒐集個人資料告知事項

長榮大學創新育成中心為遵守個人資料保護法規定,在您提供個人資料予本單位前,依法告知下列 事項:

- 一、長榮大學創新育成中心(以下簡稱本單位)因<u>舉辦競賽活動補助等目的</u>而獲取您下列個人資料 類別:姓名、出生年月日、國民身分證統一編號、性別、職業、教育、連絡方式等,或其他得 以直接或間接識別您個人之資料。
- 二、本單位將依個人資料保護法及相關法令之規定下,依本單位隱私權保護政策,蒐集、處理及利 用您的個人資料。
- 三、本單位將於蒐集目的之存續期間合理利用您的個人資料。
- 四、除蒐集之目的涉及國際業務或活動外,本單位僅於中華民國領域內利用您的個人資料。
- 五、本單位將於原蒐集之特定目的、本次以外之產業之推廣、宣導及輔導、以及其他公務機關請求 行政協助之目的範圍內,合理利用您的個人資料。
- 六、您可依個人資料保護法第 3 條規定,就您的個人資料向本司行使之下列權利:
 - (一)查詢或請求閱覽。
 - (二)請求製給複製本。
 - (三)請求補充或更正。
 - (四)請求停止蒐集、處理及利用。
 - (五)請求刪除。
 - 您因行使上述權利而導致對您的權益產生減損時,本單位不負相關賠償責任。另依個 人資料保護法第 14 條規定,本單位得酌收行政作業費用。
- 七、若您未提供正確之個人資料,本單位將無法為您提供特定目的之相關業務。
- 八、本單位因業務需要而委託其他機關處理您的個人資料時,本單位將會善盡監督之責。
- 九、您瞭解此一同意書符合個人資料保護法及相關法規之要求,且同意本單位留存此同意書,供日 後取出查驗。

個人資料之同意提供

- 一、本人已充分知悉貴單位上述告知事項。
- 二、本人同意貴單位蒐集、處理、利用本人之個人資料,以及其他公務機關請求行政協助目的之提 供。

立同意書人:	簽章
	<u>~ 1</u>

中華民國 年 月 日

作品名稱:

創意設計競賽

第四屆「創意X 原創 Vtuber 角色設計大賽」暨「2025 全大運主視覺設計」大賽 Vtuber 組著作財產權讓與同意及承諾書

立書	人同意遵守	創意設計競	賽第四屆「	· 創意 X	原創	Vtuber	角色設計大賽」	之各項規定。
一、	立書人保證 創設計,如						;誤,參賽作品 :。	確係本人之原
二、	本人投稿作 授權予長榮						·品之全部著作! S權。	財產權無條件
三、]用行為,」					(示、改作、編 (另行通知亦不	
四、	長榮大學並	得依實際人	青況對作品	進行調整	E、製作	、修改。		
五、	非經長榮大 品之本人投	• • • • • •	意,本人不	得以任何	丁方式利	用或使用	,經主辦單位	遴選為得獎作
六、		可並同意遵守 日並返還会				本同意書	之內容,如有	違反,本人願
七、	如因可歸責	於本人之	事由致長榮	大學受有	万損害 ,	本人應負	賠償責任。	
	此致							
	長榮大學	<u>.</u>						
	立書人((著作人) 対	生名(簽/言	章):				-
	身分證字	҈號/(護照號	虎碼):					-
	電話號碼	·						-
	電子郵件	-信箱:						-
	通訊地址	Ŀ:						
	中	華	民	國	白	Ę.	月	日

第四屆「創意X 原創 Vtuber 角色設計大賽」暨「2025 全大運主視覺設計」大賽 主視覺組著作財產權讓與同意及承諾書

一、立書人同意遵守創意設計競賽第四屆「創意 X 原創 Vtuber 角色設計大賽」暨「2025全大運主視覺設計」大賽之各項規定。

- 二、立書人保證報名表填具之內容及提供之各項資料均正確無誤,參賽作品確係本人之原創 設計,如發生仿冒,抄襲情事者,願負起相關法律責任。
- 三、本人投稿作品如經主辦單位遴選為得獎作品後,同意將作品之全部著作財產權無條件授 權予長榮大學所有,並承諾不對長榮大學行使著作人格權。
- 四、長榮大學有權對本人之作品進行重製、公開播送、公開展示、改作、編輯、公開傳輸及 散布等利用行為,且使用方式及次數均不受限,均不需另行通知亦不需另給付報酬或權 利金。
- 五、長榮大學並得依實際情況對作品進行調整、製作、修改。
- 六、非經長榮大學事前同意,本人不得以任何方式利用或使用,經主辦單位遴選為得獎作品 之本人投稿作品。
- 七、本人已詳閱並同意遵守本活動之各項相關規定及本同意書之內容,如有違反,本人願自 負法律責任並返還全數得獎獎金及獎狀。
- 八、如因可歸責於本人之事由致長榮大學受有損害,本人應負賠償責任。

此致

=	夾	ㅗ	超
攴	冞	大	7

立書人(著作人)姓名(簽/章):						
身分證字號/(護照號碼):						
電話號碼:						
電子郵件信箱:						
通訊地址	:					
中	華	民	國	年	月	日

第四屆「創意X 原創 Vtuber 角色設計大賽」 Slogan組著作財產權讓與同意及承諾書

- 一、立書人同意遵守創意設計競賽第四屆「創意 X 原創 Vtuber 角色設計大賽」之各項規定。
- 二、立書人保證報名表填具之內容及提供之各項資料均正確無誤,參賽作品確係本人之原創 設計,如發生仿冒,抄襲情事者,願負起相關法律責任。
- 三、本人投稿作品如經主辦單位遴選為得獎作品後,同意將作品之全部著作財產權無條件授 權予長榮大學所有,並承諾不對長榮大學行使著作人格權。
- 四、長榮大學有權對本人之作品進行重製、公開播送、公開展示、改作、編輯、公開傳輸及 散布等利用行為,且使用方式及次數均不受限,均不需另行通知亦不需另給付報酬或權 利金。
- 五、長榮大學並得依實際情況對作品進行調整、製作、修改。
- 六、非經長榮大學事前同意,本人不得以任何方式利用或使用,經主辦單位遴選為得獎作品 之本人投稿作品。
- 七、本人已詳閱並同意遵守本活動之各項相關規定及本同意書之內容,如有違反,本人願自 負法律責任並返還全數得獎獎金及獎狀。
- 八、如因可歸責於本人之事由致長榮大學受有損害,本人應負賠償責任。

此致

長榮大學

立書人(著作人)姓名(簽/章):
身分證字號/(護照號碼):
電話號碼:
電子郵件信箱:
通訊地址:

中 華 民 國 年 月 日



創意設計競賽 第四屆「創意X原創Vtuber角色設計大賽」暨 「2025全大運主視覺設計」大賽

114全國大惠校院運動會

設計圖檔300dpi/CMYK	55th National Intercollegiate Athletic Games 2025年CJCU全大運主視覺組
設計理念(限300字/12pt):	