

# 勤益盃第二屆簡章



活動名稱：勤益盃第二屆

活動時間：108 年 5 月 11 日星期六

活動地點：靜軒堂、采風堂、聚賢聽

指導老師：顏正勛

指導單位：國立勤益科技大學課指組

# 活動目錄

1.活動動機.....	P.3
2.活動目的.....	P.4
3.活動流程.....	P.5
4.效益評估.....	P.13
5.緊急應變與逃生路線圖.....	P.16

# 一、活動動機

NCUT 卡牌研究社(以下簡稱本社)為國立勤益科技大學(以下簡稱本校)106學年度第2學期新創立之學藝性社團，在校紮根時間甚短，非與其他社團相比擬，欲利用多元管道宣傳，增加本社曝光度及引起在校生對於本社的關注，提升本社在校之知名度，經本社社員於期末召開會議決議，擬會同臺中地區的”牌牌戰 卡牌專賣店”，共同舉辦勤益盃第二屆活動，邀請校內外對於卡牌比賽有興趣的玩家一同共襄盛舉，此次活動為校外開放式並且希望各大專院校及社會人士們能夠跟著我們的步伐走進卡牌競技的世界，相信你們參加這次的活動，除了能體驗卡牌競賽的樂趣之外，也為人生添上不一樣的色彩及特別的回憶。

在 108/5/11(星期六)，早上的九點到晚上九點我們將會在本校青永館二樓聚賢聽舉辦勤益盃第二屆活動，本次活動的收費標準為：校內外均為 300 元/人，歡迎任何對於本次活動有興趣的人員都來參與！本次活動有卡牌界的兩大主流，有遊戲王以及 PTCG，相信這次活動宣傳如此盛大，早就讓大家早就已經拭目以待了吧！

## 二、活動目的

我們將本次活動目的分為八大主旨，以下敘述之！

1. 招收社員：藉由舉辦冠軍之路&勤益盃活動，讓學校內的更多學生能夠瞭解我們社團，並藉此活動讓更多學生發現本社的獨特性。
2. 提升社團知名度：因本社為去年度創立的社團，藉由本次的活動提升社團之影響力，並希望本社能夠成為跟臺大卡牌研究社一樣舉辦各式各樣卡牌競技活動的社團，以此為出發點，推廣卡牌遊戲。目前本社致力於發展卡牌內容多樣化，我們會依據社員想學的內容與指導老師討論，並依喜好調整，讓每一種大家想要嘗試的東西都能擁有。
3. 學習舉辦及規劃活動：一個從無到有的活動，需要很多工作人員在背後默默的付出，這次的活動為校內外開放式，更是考驗社團內部團結力，據此獲得辦活動的經驗。
4. 激發自主學習之能力：透過卡牌競技能夠刺激玩家自主學習，來應對各種局勢的牌面，進而力爭上游，獲得自身成就感。

5. 與性質相近社團互相交流：本次活動將有來自各大專院校的社團夥伴們，能藉由這次的機會與他們更進一步交流以及討論未來相關合作的計畫草案的，是絕佳的一個機會藉此與他們共同學習進步。
6. 帶來不一樣的潮流：近年來臺灣在電競遊戲、卡牌遊戲等等逐漸開始被重視，臺灣也贏得了非常多的冠軍獎項，像是爐石、**League of Legend** 以及遊戲王，在世界上屢次創下佳績，我們相信遊戲界的興起將會成為引領台灣走向新世界的新潮流。在歷年，臺中地區也有像是”東海盃” & ”逢甲盃”等類似性質的比賽，因此我們想到本校也能學習前者的方式，舉辦一場來大力托廣社團的比賽，來開創屬於我們的獨特潮流。
7. 教學成效驗證：藉由本次比賽可以檢驗社課內容是否符合現今實際對戰，能否運用自如就要靠自己的實力了。
8. 社團評鑑：舉辦活動之過程能夠在社團評鑑時展出，並且為社團未來的走向播下更多的種子，能讓日後的社團變得蓬勃發展。本次活動舉辦於社團評價前，也相信該活動的影響力能為評鑑帶來更好的成績及效益。

### 三、活動流程

#### 勤益盃第二屆(遊戲王賽程表)

108/5/11(星期六)行程表		
時間	事項	工作人員
0800~0900	佈置	全體幹部
0900~1000	報名	招待
1000~1030	預賽(一)玩家分配	招待、機動
1030~1120	預賽(一)比賽	主持人、機動
1030~1140	預賽(二)報名	招待
1140~1210	預賽(一)玩家分配	招待、機動
1210~1300	預賽(二)比賽	主持人、機動
1300~1330	淘汰賽分配	招待、機動
	第一波人次疏散	機動
1330~1420	64 → 32	主持人、機動
1430~1520	32 → 16	主持人、機動
1540~1630	16 → 8	主持人、機動
1630~1700	校對卡表	幹部五名

1700~1730	第二波人次疏散	機動
1710~1800	8 → 4	主持人、機動
1810~1900	(勝方)4 → 2	主持人、機動
	(敗方)4 → 2	主持人、機動
1910~2000	2 → 1	主持人、機動
	3 . 4 → 3 . 4	
	5 . 6 → 5 . 6	
	7 . 8 → 7 . 8	
2000~2040	頒獎	全體幹部
2000~2030	第三波人次疏散	機動
2040~2200	環境整理與清潔	全體幹部

# 勤益盃第二屆(PTCG 賽程表)

108/5/11(星期六)行程表		
時間	事項	工作人員
0800~0900	佈置	全體幹部
0900~1000	報名	招待
1000~1030	預賽(一)玩家分配	招待、機動
1030~1120 1030~1140	預賽(一)比賽	主持人、機動
	預賽(二)報名	招待
1140~1210	預賽(一)玩家分配	招待、機動
1210~1300	預賽(二)比賽	主持人、機動
1300~1330	淘汰賽分配	招待、機動
	第一波人次疏散	機動
1330~1420	64 → 32	主持人、機動
1430~1520	32 → 16	主持人、機動
1540~1630	16 → 8	主持人、機動
1630~1700 1700~1730	校對卡表	幹部五名
	第二波人次疏散	機動
1710~1800	8 → 4	主持人、機動
1810~1900	(勝方)4 → 2	主持人、機動



	(敗方)4 → 2	主持人、機動
1910~2000	2 → 1	主持人、機動
	3 . 4 → 3 . 4	
	5 . 6 → 5 . 6	
	7 . 8 → 7 . 8	
2000~2040	頒獎	全體幹部
2000~2030	第三波人次疏散	機動
2040~2200	環境整理與清潔	全體幹部

1. 佈置：由社長召集幹部說明活動場地安排及規劃。
2. 報名：由招待於報名處協助相關報名事由。
3. 預賽(一)玩家分配：由招待進行比賽前抽籤及座位安排，  
機動協助參賽者至指定位子就坐。
4. 預賽(一)比賽：由報名的選手中，相互切磋並取得獲勝  
的玩家進入下一場比賽。
5. 預賽(二)報名：由招待於報名處協助相關報名事由。預  
賽(二)參加資格為：未報名過預賽(一)玩家及預賽(一)  
敗方。

6. 預賽(二)玩家分配：由招待進行比賽前抽籤及座位安排，機動協助參賽者至指定位子就坐。
7. 預賽(二)比賽：由報名的選手中，相互切磋並取得獲勝的玩家進入下一場比賽。
8. 淘汰賽玩家分配：由招待進行比賽前抽籤及座位安排，機動協助參賽者至指定位子就坐。淘汰賽參加資格為：預賽(一)及預賽(二)獲勝之玩家。
9. 第一波人員疏散：由社長指派相關工作人員於指定地點疏散相關活動參與人員。
10. 64 強 → 32 強：由晉級的 64 位選手中，相互切磋並取得獲勝的前 32 名進入 32 強 → 16 強賽。
11. 32 強 → 16 強：由晉級的 32 位選手中，相互切磋並取得獲勝的前 16 名進入 16 強 → 8 強賽。
12. 16 強 → 8 強：由晉級的 16 位選手中，相互切磋並取得獲勝的前 8 名進入 8 強 → 4 強賽。
13. 校對卡表：由幹部五名進行校對卡表的工作。
14. 第二波人員疏散：由社長指派相關工作人員於指定地點疏散相關活動參與人員。

15.8 強 → 4 強：由晉級的 8 位選手中，相互切磋並取得獲勝的前 4 名進入 4 強 → 2 強賽。

16.(勝方)4 → 2：由晉級的 4 位選手中，相互切磋並取得獲勝的前 2 名進入冠亞賽。

(敗方)4 → 2：由敗方的 4 位選手中，相互切磋並取得獲勝的前 2 名進入 5、6 名比賽。

17.2 → 1：由晉級的 2 位選手中，相互切磋並取得優勝的玩家即為冠軍；敗方即為亞軍。

3 . 4 → 3 . 4：由晉級的 2 位選手中，相互切磋並取得獲勝的玩家即為季軍；敗方即為殿軍。

5 . 6 → 5 . 6：由晉級的 2 位選手中，相互切磋並取得獲勝的玩家即為第 5 名；敗方即為第 6 名。

7 . 8 → 7 . 8：由晉級的 2 位選手中，相互切磋並取得獲勝的玩家即為第 7 名；敗方即為第 8 名。

18.頒獎、拍照：舉行頒獎典禮，給獲獎同學一個肯定及鼓勵，沒有獲獎的同學也千萬不要氣餒，明年我們再來！由攝影長進行拍照業務，讓我們一起留下美好的紀錄與回憶吧！

19.第三波人員疏散：由社長指派相關工作人員於指定地點疏散相關活動參與人員。

20.租接東西歸還：確定場地已經恢復至原租借時情形，清點相關器材數量是否正確，聯絡器材管理員歸還相關物品及關閉電源，即可離開場地。

21.垃圾清理：由社長指派相關幹部，將垃圾帶離開現場，放置於妥當位置即可，並適時的呼籲活動參與者們“垃圾不落地”與“采風堂內嚴禁飲食”等口號。

22.請機動注意現場狀況，並隨時向社長回報。

## 四、效益評估

勤益盃活動係指本社於期末舉辦規劃活動之一，利用此活動能夠給對於卡牌競賽有興趣之玩家，在這個活動時間內好好展現屬於自己的特色！較為特別之處是本社第一次舉辦全國開放式的大型活動，也敬請各位有興趣的玩家們一起來共襄盛舉。

因本次活動舉辦時間訂於假日，可能致原有興參與人員不克參加，礙於舉辦於平日可能會耽誤課業之原因，因而將時間訂於假日，本次活動之效益評估表單將列其一項為此，詢問參與人員是否認同以上所述並於檢討會議提出。

參與活動人員採用現場報名制，報名時會有個人編號請自己牢記，也請留意大會廣播注意比賽時間，以捍衛其權益。如有未領取到參賽禮請自行向報名處告知，報名結束後將不再發放，麻煩各位多多注意，謝謝！

雨天會照常舉行比賽，若有更換行程或停止活動，主辦單位將會提前通知。由於天氣因素實施雨天備案將致原有興參與人員不克參加，以致該活動預想之效益無法完全發揮，將會另行擬定相關方案補足及達成該活動原先之預想效益！

本次活動屬於本社大型校園活動之一，目前缺少該種經驗及配套措施，如有招待不周或是更好的意見，都歡迎在我們建置的 **GOOGLE** 反饋表單進行填寫，你們給建議絕對會是我們最好的動力，讓我們舉辦下一次更棒的活動。

此次活動效益評估將行採用 **GOOGLE** 網路互動式表單進行，由活動長先行建構本次活動的回饋表單，會邀請本次微笑世界盃活動參與者填寫該表單，再將本表單填寫之結果製成書面報告資料，並於活動後幹部檢討會議中提出作為討論，活動所點出之缺失並立即改善加以修正！

本次活動之金流掌控，總務長據勤益盃預備籌會討論公告出，本次活動之花費款項均在社團基金之充足情況下核撥，剩餘之社團基金將規劃給社團內其他活動使用。

勤益盃裁判為外聘裁判，本次活動的整體情況將會給外聘裁判一個基本印象分數，也是下次是否能繼續合作問題之一，希望活動當天之整體管理能在水準之上，也請社長指派幹部們加以協助及注意。

由於本社為新創社團，在經費匱乏的情況下舉辦此活動也可幫助社團增加收入，以方便日後本社規劃之相關活動所

需經費可以大大提升。得到收入也可為社團拿到知名度，這說是一舉兩得。

藉此活動能讓全國各大專院校知道本校有卡牌研究社，也朝著目標”臺大卡牌研究社”邁進，以他們為借鏡，希望能再在大家的心中奠定我們為臺灣第二大卡牌研究社的地位

由於本校位於交通稍嫌不便處，因此本次活動我們規劃了多種交通方式，提供了：遊覽車、公車路線圖、人員帶隊等，詳細說明會放在本社粉絲專頁再請大家多多關注。

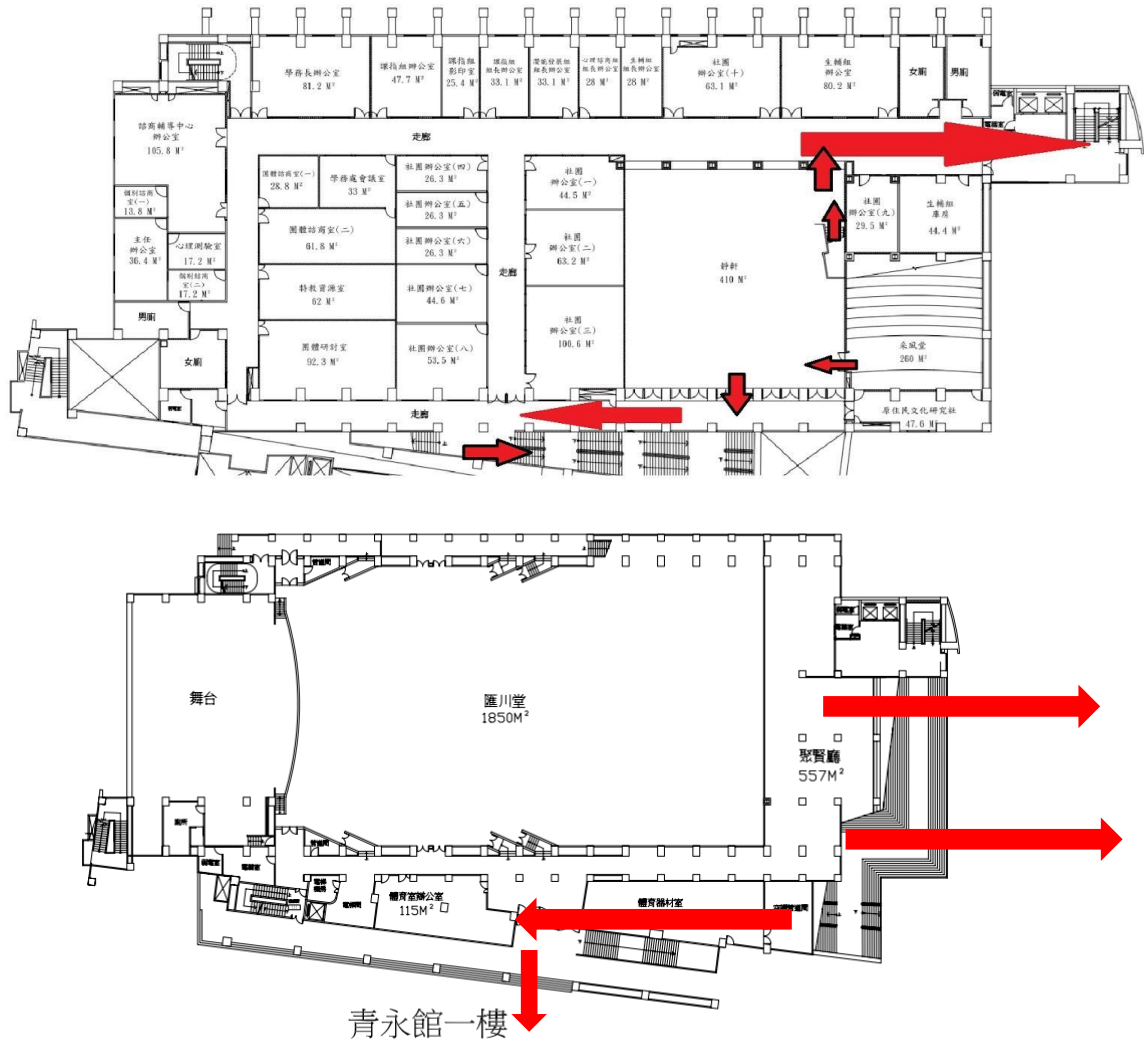
遊覽車的部分為免費搭乘（只有接送到本校單趟）。

公車路線圖會公告在**本社粉絲專頁**在煩請各位自行查閱。

帶隊人員帶隊位置分別為**校門前公車站牌以及青永館入口**。

在本次活動可能會有來自各校的夥伴，能藉此與他們一起交流並且互相學習屬於彼此的風格，建立友好情誼也可簽署社團合作關係，舉辦相關卡牌競技活動、共同研究卡牌歷史及建立一同推廣卡牌遊戲的大環境，這可說是多方面互利的想法。

## 五、緊急應變與逃生路線圖



疏散方式：

地震：等待地震停止搖晃後，幹部立即疏散同學

火災：發現火災後，幹部立即疏散同學

跳電：由幹部確認電力設備是否異常，通知總務處處理