

## 111 年度高教深耕計畫-智慧校園探索雙語競賽辦法

1. 競賽目的：Live ABC 智慧校園 APP (運用 AR 科技)是一款擴增實境手機軟體，讓學生進入學校的六個校園景點，經由手機下載 APP 軟體後（可由右側 QR CODE 掃入），以影片導覽來學習英語，並透過完成任務，寓教於樂，提升英語學習興趣。
2. 主辦單位：人文社會學院 應用英語系
3. 協辦單位：Live ABC 互動英語教學集團 南區教育推廣部
4. 競賽時間：111 年 11 月 23 日，上午 9：30 - 11：50
5. 報名期間：自即日起報名至 11/18，報名網址：<https://forms.gle/5h3Aai1r6HrEFVv5A>
6. 參賽地點：N 棟中庭集合
7. 參賽者
  - A 組：應用日語系、幼兒保育系、高齡福祉服務系，日間部一～四年級學生自由報名參加，每系至少派出 10 名。
  - B 組：應用英語系至少派出 10 名，日間部一～四年級學生自由報名參加。
8. 競賽說明及規則：
  - (1). 學生下載智慧校園 APP 軟體後，由主辦單位分組，分別依組別順序進行個人闖關，帳號/密碼當日由主辦單位提供，並掃描該辨識圖後進入擴增實境/AR 來進行課程與完成任務。
  - (2). 智慧校園有六個景點（如下圖）：  
在水一方、圖書館、悠活館、風雨球場、N308AR/VR 智慧情境教室、N202 多國語言教室，每個學習點均會張貼辨識圖。
  - (3). 至各指定地點，進行掃描辨識圖後，進入影片學習，再完成任務，**完成 6 景點者再回到 N 棟中庭登錄完賽時間，若未返回登錄者，視同棄賽。**
  - (4). 最後再統計分數(成績等級分為 S-> A-> B-> C 四個等級，取第一次為主)，選出名次。
9. 評分標準：活動結束後，參賽學生請回到 N 棟中庭登記，主辦單位將於賽後做後端統計，選出累積級數最優之參賽者，若有同名者，比完成時間，直到分出勝負，得獎名單將於一週內公告於應英系網並擇期頒獎。
10. 獎勵：獲獎者分別獲頒獎狀一紙及獎金。
  - A 組：  
冠軍 1 名，2000 元；  
亞軍 1 名，1500 元；  
季軍 1 名，1000 元；  
金腦獎 5 名，各 500 元；  
佳作 10 名，各 300 元整。
  - B 組：  
冠軍 1 名，2000 元；  
亞軍 1 名，1500 元；  
季軍 1 名，1000 元；  
金腦獎 1 名，500 元；  
佳作 2 名，各 300 元整。

